

Nyerhetünk 1 CraftBot plus 3D nyomtatót!

Iskolánk bekerült azon 10 iskola közé, akik a tanév végéig kölcsönkaptak egy CraftBot plus 3D nyomtatót. A 10 kiválasztott iskola közül 3 végleg megtarthatja, mindössze a győztes 3 pályázat közé kell bekerelnünk. A pályázatot a digitális témahét keretein belül hirdették meg.



A pályázat

Alkossatok társasjátékot, amely kapcsolódik a kötelező tantárgyak bármelyikéhez.

A munkafolyamat különböző fázisairól számoljatok be publikus felületen.

Fontos, hogy a társasjátékok olyan legyen, ami:

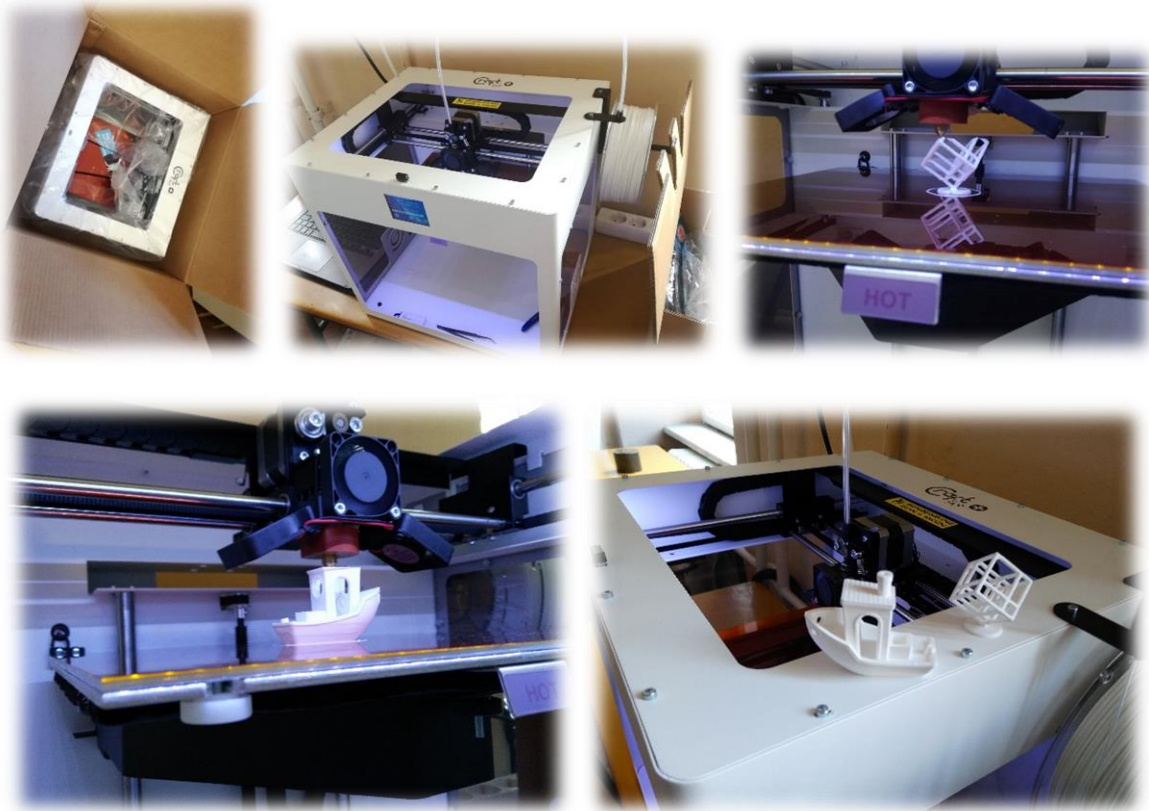
- egyedi (a nyomtatott elemek előállítását megoldható 3D modellezési ismeret nélkül is, kész tervek letöltésével, azonban csak részelemek lehetnek kész tárgyak, teljes játék nem tölthető le)
- kedvet csinál a diákok számára az adott tantárgyhoz/tantárgyakhoz, segíti a megértését, a tantárgyi tartalmak elsajátítását
- A legfontosabb, hogy a játék alapötlete kreatív és egyedi legyen, a játékszabály könnyen érthető, és a kivitelezés pedig olyan, amivel szívesen játszik egy 10-18 éves gyerek.
- A térből való kilépéssel, látványos játékelemekkel előnyhöz lehet jutni, főleg, ha ezek az elemek megfelelően dokumentálva is vannak.
- Mivel az elbírálás távolról, a kapott anyagok alapján történik, ezért mindennél fontosabb a szépen kivitelezett, lényegre törő, sok képpel, videóval ellátott dokumentáció.
- 4 vagy annál több játékos játszhatja egyszerre
- legalább 25%-ban 3D nyomtatóval készült (pl. bábuk, tábla elemei, kiegészítő kellékek, eszközök, jutalmak)

A pályázat során a következőket kell elkészíteni:

- a társasjáték játékelemeit
- a társasjáték-készítés során készült tervek g-kódjait
- részletes játékszabályt

- ajánlást a felhasználónak – ebben térjete ki röviden az ajánlott korosztályra, a fejlesztési fókuszra, az elsajátítható ismeretek körére, valamint arra, milyen módon segíti a tanulás folyamatát
- dokumentációt
 - fényképek és mozgóképes anyagokat a tervezés, valamint a játék készítésének folyamatáról (videóötletek: interjú az alkotásban résztvevő tanárokkal, diákokkal, közös munka, tesztelés)
 - a fentiekből 3 publikáció valamely nyilvános felületen (ez lehet az iskola honlapján megjelenő cikk, Facebookra kitett poszt, megjelenés helyi sajtóorgánumban stb.)
 - az iskola honlapján egy külön oldalt a játékról – ahol elérhető egy kedvcsináló demovideó az elkészült társasjátékról, a g-kódok, a játékszabály, az ajánlás.

Képek a nyomtatóról:



A nyomtató a fizikaszertárban került elhelyezésre. Ha szeretnél csatlakozni a pályázatban résztvevő diákokokhoz, esetleg van jó ötleted, akkor keresd Dlusztus Péter tanár urat!